



Коротко о игре

Spirit Spectrum — это roguelite top-down шутер-буллетхелл для одного игрока на PC

Игроку предстоит:

- Пройти через опасные ритуалы ради спасения возлюбленной героя
- Сразиться с тварями потустороннего мира
- Почувствовать сочетание безумного геймплея с мистическим нарративом, подданого в комиксном стиле

Главная особенность - механика цветовых взаимодействий



- Пули, персонаж и противники цветные
- То как они взаимодействуют определяется типами объектов и их цветом

- Одинаковые цвета взаимодействуют
- Разные - не взаимодействуют

Игровой цикл

Гибель персонажа откидывает в начало
Билд стирается
Улучшения и валюта остаются

4. Restart





Ключевые особенности игры:

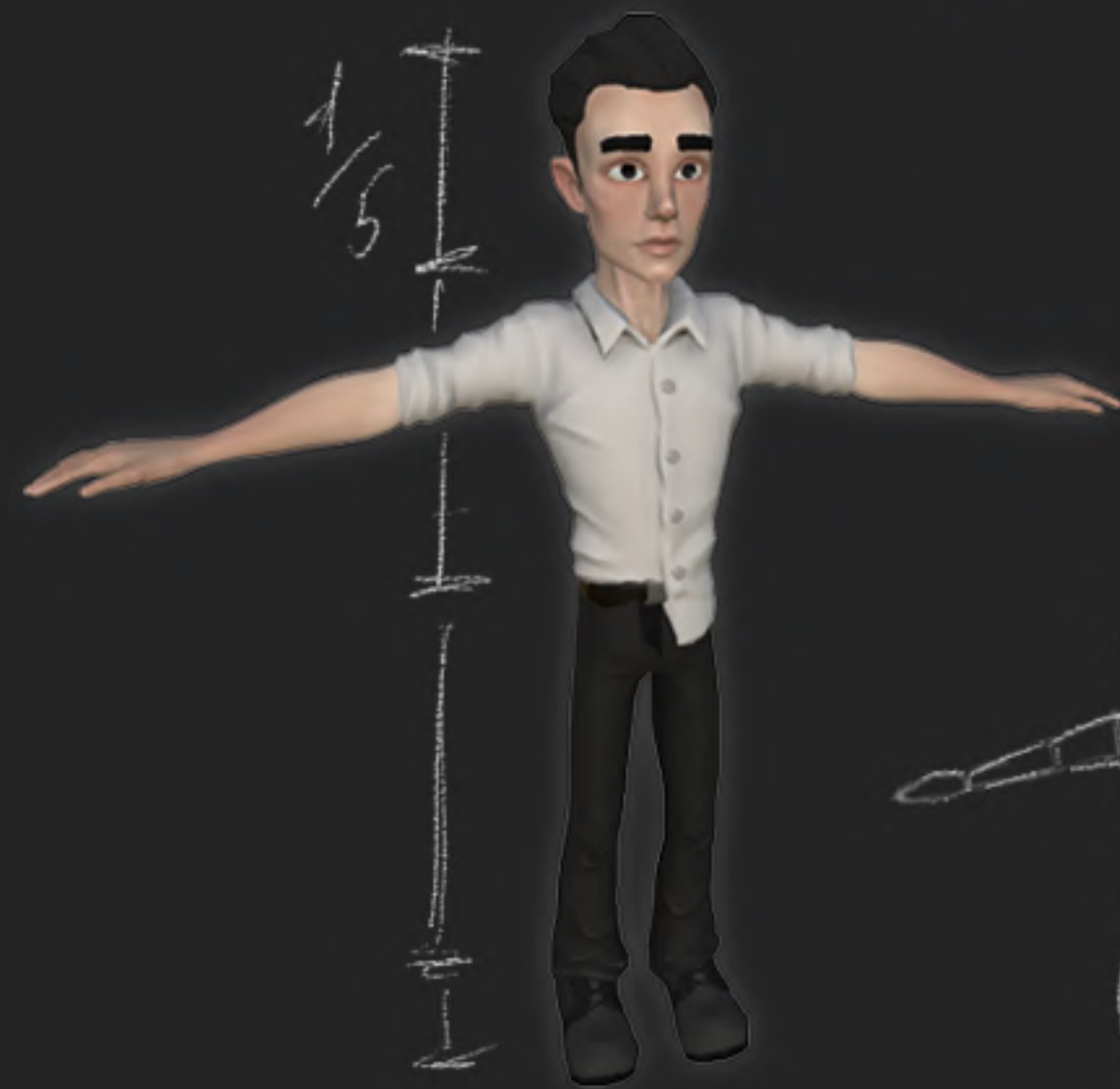
- Уникальная механика цветовых взаимодействий
- Сражения с разными противниками и разными комбинациями умений ГГ
- подача сюжета через стилизованные комиксы
- Концовка зависит от действий игрока, игра нелинейна

Прогресс в рамках акселератора:

- Обновлен визуальный стиль
- Собран первый трейлер
- Достигнута стадия MVP (был прототип)
- Доработана концепция игры, придуманы новые механики
- Обновлен роадмап и улучшено его понимание

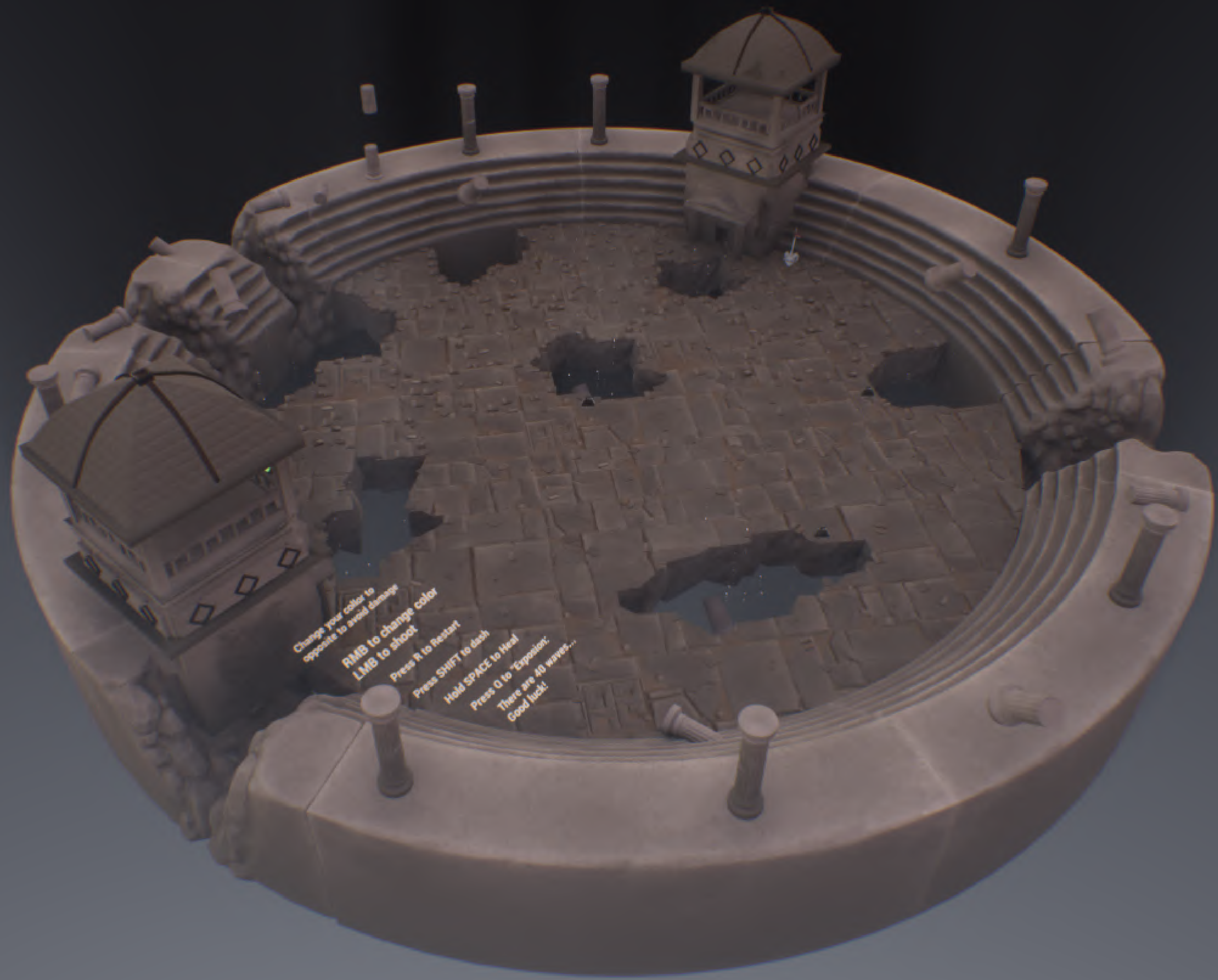


Эволюция графики



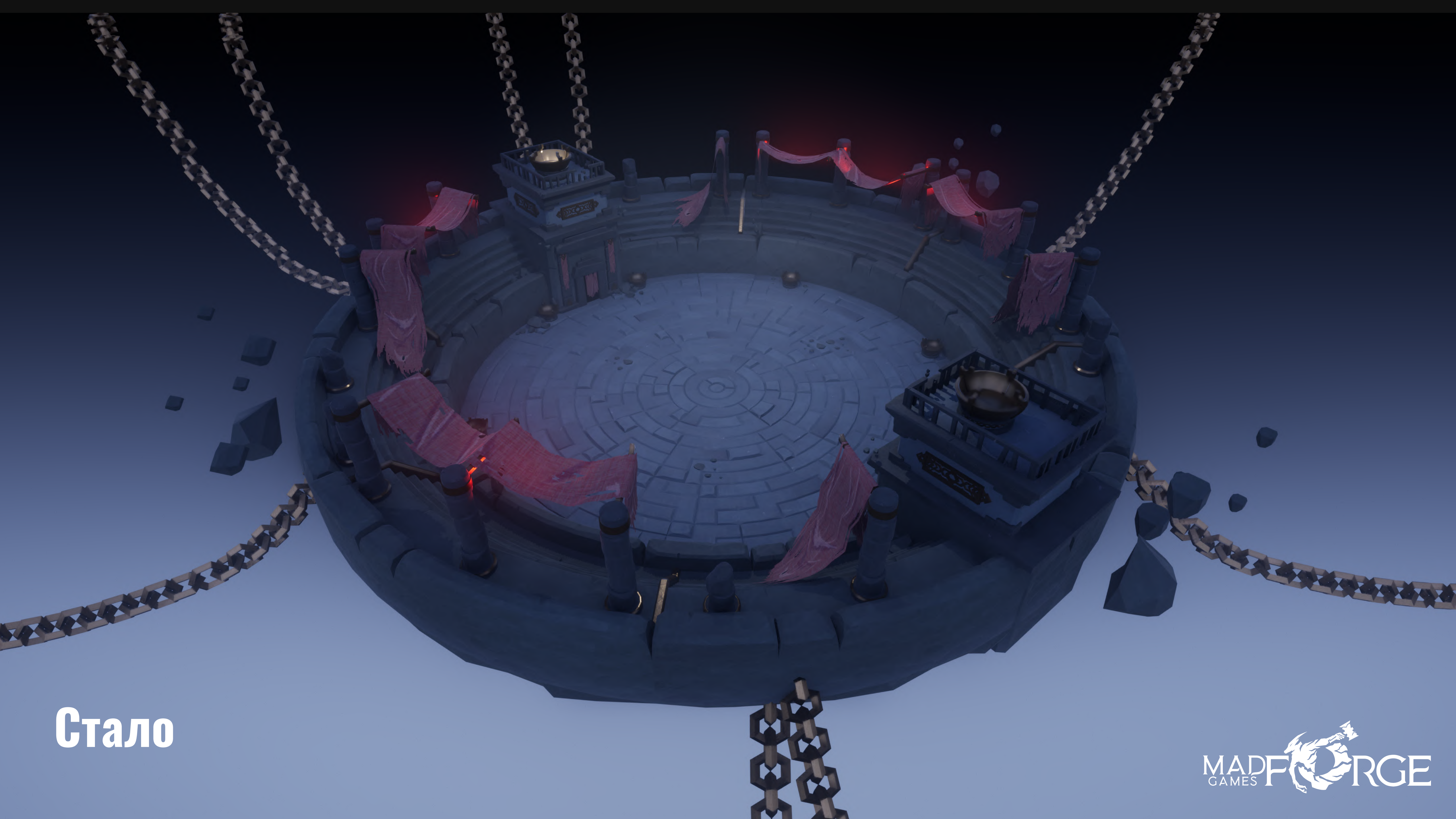
СИСТЕМА
ЦВЕТОВОГО КОДА





Change your color to
opposite to avoid damage
RMB to change color
LMB to shoot
Press R to Restart
Press SHIFT to dash
Hold SPACE to Heal
There are 40 waves...
Good luck!

Было



Стало

Анализ рынка и цели

Цель: переход студии в full-time

- **Целевая аудитория:** хардкорные игроки-мужчины 16-34 лет, которых в играх привлекает брошенный им вызов
- **Рынки:** США, Англия, Япония
- **Целевая платформа:** PC
- **Продажи за первый год:** >100 000 units
- **Базовая цена:** 14,99 \$
- **Выручка за первый год:** >1 250 000 \$
- **Вишлисты на старте:** 150 000
- **Модель монетизации:** Premium+DLC

Игры - референсы	Дата релиза	Продано копий	Стоимость
The Binding of Isaac: Rebirth	2014, Nov 4	5 901 000	14,99 \$
Hades	2020, Sep 7	5 800 000	24,99 \$
Vampire survivors	2022, Oct 20	3 740 000	4,99 \$
Enter the Gungeon	2016, Apr 5	3 346 000	14,99 \$
Neon abyss	2020, Jul 14	1 935 000	19,99 \$
Cult of the Lamb	2022, Aug 11	1 350 000	22,99 \$
Ruiner	2017, Sep 26	648 000	19,99 \$
20 minutes till dawn	2022, Jun 7	630 000	4,99 \$
Curse of the dead Gods	2021, Feb 23	240 000	19,99 \$
Ember knights	2022, Apr 20	110 000	14,99 \$

Ожидания:

- **Инвестиции на разработку (dev): 15 млн ₹**
- **Ищем издателя** с экспертизой в маркетинге
- **Порт на консоли:** при успехе на ПК
- **Добор специалистов** в команду

План действий

Легенда:

Этап проекта

Действия
команды

GCCONF '22

WN
CONFERENCE
ST. PETERSBURG'22

PLAYPORT
ACCELERATOR

НАЧНИ
ИГРУ

Старт поиска
паблишера

Фестиваль
демок Steam

Старт продаж

Прототип

Минимальная
версия

Вертикальный
срез

Демо
версия

Релиз
версия

Маркетинговая
кампания



Команда



Колоколов
Даниил

Game design



Причина
Виктор

3D art

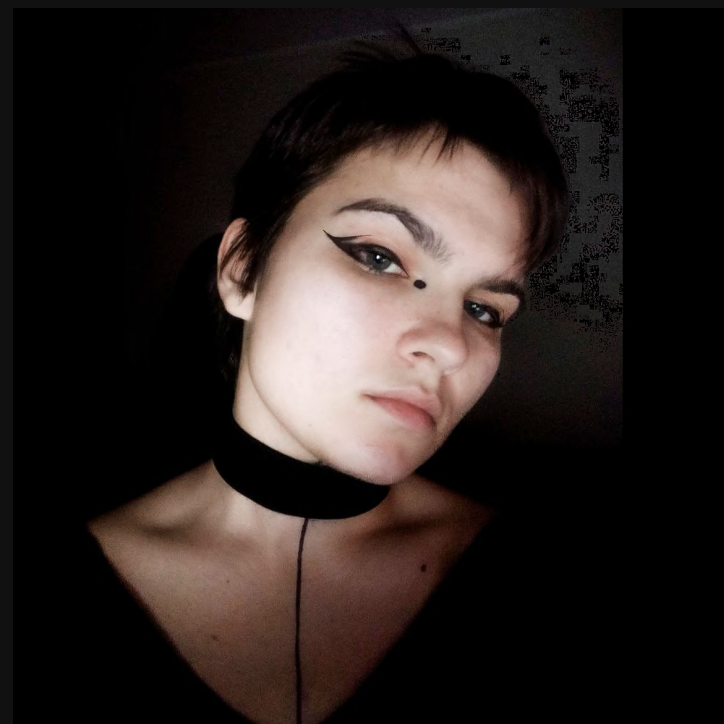


- В команде 10 человек
- Команде >1,5 лет
- Обширный бэкграунд
- Покрыты все области разработки



Зеленков
Виктор

UE developer



Егорова
Элина

Concept art

- Нам еще нужны:
- Разработчик UE
 - 3D аниматор
 - Комьюнити менеджер
 - VFX

Контакты



Внутри* (* - работает только с VPN)

- Билд
- Контакты
- Ссылка на сайт
- Запись геймплея
- Форма обратной связи

telegram: @bell_ringerr

@: daniil.kolokolov@madforgegames.com

Сайт: www.madforgegames.com

Билд:
mad-forge-games.itch.io/spirit-spectrum